

Documento de Soporte – TC2000 Racing

0- Guía rápida para principiantes:

- Videotutorial en este link: https://youtu.be/jC_cjvHEdzE
- Bajá el juego de nuestra web (están los links más abajo)
- Si ya lo bajaste, ejecuta el archivo que bajaste así se instala en el PC.
- Luego de instalar aparece un ícono en el escritorio, doble clic en éste y desde ahí configuras el video en DX9, creas tu perfil y le das jugar! (la 1ra vez que ejecutes el juego tenes que activarlo con tu código de activación)
- Si luego de instalar NO hay un ícono en el escritorio, es porque tu Windows es 8 o superior. Más abajo en esta guía se explica cómo proceder.
- El 95% de las dudas existentes que han surgido en los últimos 8 años respecto de la instalación, configuración y uso del simulador, están detallados en este PDF. Lo ideal para despejar cualquier duda es simplemente LEER con atención este PDF.

1- Cómo activo el juego?

Utilizando el código que recibí, se ingresa donde dice ACTIVATE una vez que haya instalado el juego. Recuerde guardar ese código para cuando necesite activar otra vez y que obviamente necesita conexión a internet para activar!

2- Como reactivo mi Simulador?

Exactamente igual que como activó la 1ra vez, con el mismo código! Si no tiene más activaciones contáctese a info@bundlegames.com.ar

3- No veo carreras online, no anda el matchmaking.

Asegurate tener la última versión del simulador instalada y todas las actualizaciones!

Adicionalmente puedes editar con el bloc de notas de Windows todos los archivos de extensión RFM que se encuentran dentro de la carpeta RFM del juego. Localizas la línea que dice **Matchmaker =** y reemplazas por: **Matchmaker = 200.59.123.25**

4- Los autos chocan en la 1er vuelta!!!

Baje la agresividad en la configuración del programa y también puede probar reiniciando la carrera presionando la tecla "Y" que es la tecla por defecto para relanzar.

5- Cargo el juego y se cierra!

Creó su player y configuró el video desde el boton config en el programa lanzador que se creó en su escritorio?

6- Algunas cuestiones relacionadas con la compatibilidad y versiones de Windows previas a Windows 8.

Si lo que ocurre es que instalo el juego, activo y al crear el perfil el juego no carga, la solución es la siguiente:

Cree su perfil normalmente y configure el video, todo desde el programa que abre al clicar en el ícono del escritorio. Luego mediante el explorador de archivos, vaya a la carpeta c:/tc2000 racing/ y en las propiedades del archivo "tc2000.exe" (boton derecho, propiedades) tilde las opciones que dicen "ejecutar como administrador" y "ejecutar en modo compatibilidad con windows XP SP3", guarde estas opciones mediante aplicar y aceptar y desde ahora cargue el juego dando doble click en ese archivo tc2000.exe. Puede hacer un acceso directo en el escritorio así es más rápido y simple usarlo.

7- Mensaje "Error Code" / Problema al actualizar hardware.

Es probable que ante algún cambio del registro de Windows, por cambiar hardware o actualizar drivers o algún software determinado (no es frecuente pero puede suceder) o bien por reconfigurar la resolución de video (por ejemplo cuando se alterna entre el display de la PC y una TV LCD) surja el "Error Code".

En este caso hay que hacer una limpieza del registro de windows y reactivar el juego.

Descarga el limpiador desde alguno de los siguientes links:

http://www.4shared.com/zip/jFuHYzTjce/TC2000_Clean.html

http://www.mediafire.com/download/6gui2ci7sdcuy9z/TC2000_Clean.zip

NOTA: El programa "TC2000_Clean" no tiene una interfaz de usuario, por lo tanto al ejecutarlo no observará que se abra una aplicación. La simple ejecución hará el trabajo de limpieza requerido y luego podrá cargar nuevamente el simulador para reactivarlo.

8- A que dirección les mando e-mail?

Contáctenos en info@bundlegames.com.ar

9- Hice Alt+Tab y se me colgó el juego!

El juego no permite alt+tab. Hay veces en las que el alt+tab funciona, pero en máquinas de alto rendimiento. Recomendamos no utilizarlo. A quienes corren online y utilizan

programas externos tales como team-speak o similares o programas de telemetría, recomendamos configurar los mismos antes de haber cargado el juego.

10- Tengo Win Vista o Win 7 y se me desconfigura el usuario. O problemas similares al tener Otros Simuladores.

La solución a este problema es ejecutar como Administrador su Simulador. Para hacer esto, diríjase al directorio donde instaló su Simulador y haga click con el botón derecho sobre el archivo 'tc2000.exe', y luego seleccione la opción "Ejecutar como Administrador".

11- Cambié la PC, tuve que formatearla u otros similares y ahora tengo que comprar el juego otra vez?

Reactive exactamente igual que como lo activó la 1ra vez. Utilizando el mismo número de licencia. Si no tiene activaciones libres puede solicitar más proveyéndonos su código y un texto explicativo por e-mail en info@bundlegames.com.ar siempre y cuando no haya compartido su licencia en más de una PC.

12- Corro online y veo un mensaje de “Mismatch” y me expulsa el server.

Un mensaje de “Mismatch” significa que el contenido del server (autos y pistas) difiere del contenido de la PC local. En ese caso lo ideal es contactar al administrador del server para obtener las modificaciones que éste haya realizado en su versión del TC. Esto sucede con frecuencia ya que las comunidades que organizan carreras online suelen personalizar sus juegos a gusto.

13- No me carga el juego. Problema creación del perfil. Pantalla negra al cargar.

Si lo que ocurre es que instalo el juego, activaste y al crear su perfil el juego no carga, la solución es la siguiente:

Cree su perfil normalmente y configure el video, todo desde el programa que abre al clicar en el ícono del escritorio. Luego mediante el explorador de archivos, vaya a la carpeta c:/tc2000 racing/ y en las propiedades del archivo “tc2000.exe” (botón derecho, propiedades) tilde las opciones que dicen “ejecutar como administrador” y “ejecutar en modo compatibilidad con windows XP SP3”, guarde estas opciones mediante aplicar y aceptar y desde ahora cargue el juego dando doble click en ese archivo tc2000.exe. Podes hacerle un acceso directo en el escritorio así es más rápido y simple usarlo.

Es fundamental NO USAR caracteres no admitidos (comas, comillas, corchetes, caracteres especiales, etc) en tu perfil. Por ejemplo si te llamas “Juan Perez” debes usar el nombre “Juan Perez” y no “Juan ## Pérez ## 8-)", se entende?

14- No reconoce el código y/o no activa el juego.

Es probable que el firewall instalado en su PC (generalmente el firewall que viene con windows es el más problemático) impida que la activación se haga correctamente debido a que hay un intercambio de datos entre su PC y el servidor de activación y el firewall bloquea la recepción de datos.

Es necesario en este caso que deshabilite temporalmente el firewall (incluso algunos antivirus que también tienen firewall) y haga la activación del juego normalmente. Una vez que la haya hecho exitosamente puede habilitar su firewall nuevamente si lo desea.

Ante cualquier duda escríbanos a info@bundlegames.com.ar

15- No anda el programa "Loader" de carga y generación del player o no aparece el ícono en el escritorio.

Si no funciona el PLAYER.EXE hay dos posibilidades: o no lo está ejecutando como ADMINISTRADOR del equipo o bien falta la instalación de algún Framework a su sistema operativo.

Descargue las versiones necesarias de Framework desde Microsoft.com (es necesario contar con las versiones 1.1, 2.0 y sus respectivos service pack).

Podría suceder también que no se cree correctamente el ícono del programa lanzador del juego (el programa desde donde se crea el player, configura el video y carga el juego). En tal caso, deberás crear manualmente un ícono en el escritorio. Botón derecho del mouse sobre el escritorio, nuevo, acceso directo y buscas y seleccionas el programa LoaderTC dentro de la carpeta del juego.

16- IMPORTANTE. Cuestiones relacionadas a las licencias de activación.

Si bien esto es algo que no debería explicarse y que desde 2009 se entiende de la misma forma para todos nuestros productos, lo aclaramos una vez más porque muchos usuarios han interpretado en forma equivocada el tema de las licencias.

La licencia o código o cupón de activación de cada producto, es único, personal e intransferible y debe relacionarse directamente con la máquina y red donde se instaló por primera vez. Esto significa que cuando una persona compró un juego, podrá utilizarlo, activarlo y reactivarlo las veces que quiera, siempre y cuando sea en la misma PC y red.

Si el sistema de activación detecta que el mismo cupón se activo en más de una PC distinta, va a bloquear las futuras activaciones a modo de "penalidad" impidiéndonos a nosotros resetear el cupón cuando el cliente lo solicite. De este modo "irregular" se podrán activar hasta tres máquinas solamente. Así que aquellos que compran en grupo, atención!

Algunos ejemplos prácticos al respecto:

"Si compro el juego lo tengo que poder usar toda la vida"

RTA: Correcto. Y es lo que dice claramente arriba. Pero si pretende "prestar" su licencia, mejor invite a tu amigo a jugar a su casa.

"Tengo dos maquinas en casa, quiero comprar una licencia sola"

RTA: Esta bien. Compre una sola y active las dos PC, puede hacerlo; pero el sistema le va a restar una activación por cada nueva PC y cuando quiera resetear el cupón, le va a negar una activación por cada PC extra. Si activa tres PC, la suya, su hermano y el vecino, no va a poder resetear el cupon.

"Tengo una comunidad y les compre ochenta mil licencias y no me resetean el cupon"

RTA: Lo lógico es que cada usuario tenga su cupon, fue ordenado cuando distribuyo los códigos? En su caso lo conveniente hubiese sido contactarnos por e-mail ya que a varias comunidades le hemos otorgado licencias A MENOR PRECIO porque compran packs y es una buena forma de colaborar con ellos.

"Compre la licencia por el formulario integrado del juego y tengo error code, pero active una sola vez"

RTA: Ojo con el firewall, más arriba se explica este punto.

"Les mando e-mail y no me resetean la licencia o ni me contestan"

RTA: Su e-mail no sería ese que venía sin título? O ese que decía en el título "licencia" y adentro tenía un número y nada más? Adivinos no somos...

17- De donde bajo el juego y sus actualizaciones?

A continuación proveemos los links para descargar el TC2000 Racing:

Links de descarga juego completo:

https://drive.google.com/open?id=0BxCAZ7VNAY_0SGxVZGZDdXQ5c0U

<https://mega.co.nz/#!/UdR1SRLa!kd-Yhbg7SQbo2n5iLoJ7jPKXvdS4JlfoiSHqngbZvNw>

Links de descarga juego en 6 partes:

<http://www.4shared.com/rar/cL2o3R4Qce/TC2000setuppart1.html>

<http://www.4shared.com/rar/KHphcEMnce/TC2000setuppart2.html>

<http://www.4shared.com/rar/cF5pXKy5ba/TC2000setuppart3.html>

<http://www.4shared.com/rar/KUx947dRba/TC2000setuppart4.html>

http://www.4shared.com/rar/kozTVZ_Oce/TC2000setuppart5.html

http://www.4shared.com/rar/_5WP_O-8ba/TC2000setuppart6.html

Links de descarga juego en 12 partes:

https://www.mediafire.com/folder/8slhgg569w3d6/TC2000_Racing

Links de descarga de Upgrades hasta 2016:

https://drive.google.com/open?id=0BxCAZ7VNAY_0U1INQmVXX3JWU3M

https://mega.nz/#!/0ABTxbzb!Qd74LEvgsVoRkXv_3BMzZNxa96N4W8V2wliJ8k0IBaw

Links de descarga de Upgrades hasta 2016 en partes:

http://www.4shared.com/rar/DPLtHc_9ba/Upgrades_TC2000_Racing_hasta_2.html?
http://www.4shared.com/rar/SQ32D93Sba/Upgrades_TC2000_Racing_hasta_2.html?
http://www.4shared.com/rar/2atIHdZnce/Upgrades_TC2000_Racing_hasta_2.html?
http://www.4shared.com/rar/wli3Ho49ce/Upgrades_TC2000_Racing_hasta_2.html?

(Copie los links en su navegador y proceda con la descarga)

Links de descarga de Upgrade 2017:

https://drive.google.com/file/d/11h0kYFBQx_lysU9pz1dDd5Q-KeTtetXn/view
<http://www.mediafire.com/file/uzq5q5w509j2kvn/Upgrade%20STC2000%20Racing%202017.rar>
<https://mega.nz/#!kdYBzCzQ!wkiGyXQ2gmXgRoTjA8h466lgWfSBwSTbUh27EOWDiSY>

¿Cómo se instalan los upgrades?

Simplemente copiando las carpetas que se bajaron a la PC dentro de la carpeta principal del simulador. Por ej. Bajamos el Upgrade, descomprimos el zip que se bajó y adentro hay carpetas como RFM o GAMEDATA y/u otras. Esas carpetas deben arrastrarse dentro de la carpeta TC2000 RACING (copiarse SOBRE las mismas que están en la ubicación original y NO dentro de éstas...). Si aparece algún cartel de confirmación para sobrescribir algún archivo se responde SI. Es muy fácil.

IMPORTANTE: Hay que instalar TODOS los upgrades en orden siempre! (Juego, luego Upgrades hasta 2016 y por último Upgrade 2017)

18- No tengo el DVD y quisiera comprarlo.

El juego TC2000 Racing no está disponible en DVD.

Si encuentra en algún comercio una versión DVD de TC2000 Racing seguramente es una copia pirata que NO va a funcionar correctamente y NO permitirá correr en modo multiplayer.

19- No tengo licencia del TC2000 Racing quisiera comprar.

Podes adquirir licencias en:

- FS Store (Solo internacional): <https://sites.fastspring.com/2pez/product/tc2000racing>
- Mercadolibre: <http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-607331273-super-tc2000-racing-ultima-version- JM>
- BundleGames web: La mejor opción, con mas medios de pago y recibis tu licencia por e-mail rapidamente y con toda la info que necesitas para activar, instalar y demas!
http://www.bundlegames.com.ar/shop_supertc.html

20- Importante para usuarios de Windows 8 en adelante.

Es probable que si utiliza Windows 8, Windows 8.1 o Windows 10, en alguna de sus versiones, su PC no tenga instalado el software DirectX y al cargar el programa reciba un mensaje de error que menciona la falta del archivo "d3dx9.dll". Si esto sucede deber instalar el DirectX. Diríjase a la carpeta donde se instaló el producto y localice dentro la subcarpeta SUPPORT y dentro de ésta la subcarpeta DIRECTX o DIRECTX/INSTALL. Allí encontrará el archivo DXSETUP que deberá ejecutar para instalar DirectX.

Otra opción es bajar una nueva versión de DirectX9, que podría hacer falta en especial en algunas versiones de Windows 10. Puede descargarse de este link:

http://www.mediafire.com/file/ih77uvpy0e1164t/directx_Jun2010_redist.exe

21- Configurar el simulador en Windows 10.

Debe configurar el archivo "juego.exe" para ejecutarlo como administrador y en modo compatibilidad con Windows XP SP2. En el punto 13 de este PDF está explicado.

21- Problemas de compatibilidad con volantes Logitech G27 o posteriores. El juego no carga si esta conectado el volante y errores similares.

En algunas versiones de windows el controlador "dinput8.dll" que utilizan los volantes Logitech G27 o superiores, tiene conflictos de compatibilidad y provoca que el juego no cargue o cargue y se cierre con algun mensaje de error. En este caso la solucion es tan sencilla como entrar en la carpeta principal del juego y borrar el archivo "dinput8.dll".

22- Que PC me recomiendan para usar el simulador de la mejor manera?

En principio es importante que sepas que el simulador no tiene tremendos requerimientos. Podes usarlo en una PC gamer o en una laptop sin problemas. Lo imporante es tener un procesador actual (por ejemplo Intel i3 o similar como minimo), buena memoria RAM (Por ejemplo 4 gigas) y una placa de video que permita usar juegos 3D (Por ejemplo Nvidia o similares de 2 gigas o mas). Despues el monitor, volante, joystick o demas perifericos, usas lo que quieras!

23- Como configurar el modo de campeonato a gusto y como crearlo.

A- Es FUNDAMENTAL crear primero el campeonato en el juego, cargar la primer carrera pero NO EMPEZARLA, salir a editar unas líneas de texto y volver al juego a continuar el campeonato generado.

B- Se puede determinar la cantidad de tandas clasificatorias y de carreras por fin de semana que se disputen en el campeonato modificando dos simples líneas en el archivo de extensión CCH. Usando el notepad de windows busca el archivo de extension CCH que corresponda al campeonato que deseas modificar, dentro de la carpeta USERDATA/*TUNOMBRE* y modifica estas lineas:

RACECOND_num_qual_sessions=1 (cuantas clasificas quieres hacer, de 1 a 4)

RACECOND_num_race_sessions=3 (cuantas carreras quieres hacer, 4 si son tres series y final, 3 si son 2 series y final, etc)

C- ¿Cómo hago mi propio torneo con las carreras que quiera y en el orden que me guste?

Muy sencillo, editando el archivo RFM que corresponde a la temporada que elijas, por ejemplo STC2000_2016.rfm (lo encuentras dentro de la carpeta RFM) también con el notepad.

Buscas esta sección:

*Season = *Nombre del Campeonato**

{

*Vehicle Filter = STC2000_16 *filtro stc2000_15 si es temporada 2015 o la que corresponda**

Min Championship Opponents = 10

SceneOrder

{

Comodoro

MarDeAjo

Baires

}

}

...y simplemente reemplazas el nombre del escenario que desees usar y en orden que elijas. Si quieres correr 5 carreras seguidas en Rafalea, escribis "Rafaela" en 5 renglones... Solo hay que escribir correctamente el nombre del escenario. Para saber el nombre correcto vas a la carpeta GAMEDATA/LOCATIONS/*escenario x*/*escenario x* y buscas el nombre que se repite en todos los archivos, por ejemplo en Rafela si quieres usar el ovalo sería así:

GAMEDATA/LOCATIONS/RAFAELA/OVALO09 y ahí dentro vas a ver varios archivos que se llaman "Ovalo09", por lo tanto lo que debes escribir en tu archivo de campeonato es Ovalo09. Re Facil!!!

24- Es posible personalizar muchas cosas del juego!

TC2000 Racing se caracteriza por ser un producto MUY editable, donde poder armar los calendarios a gusto, las vueltas de carrera, puntuación, sistema de competencia y muchas cosas más. Vamos a explicar los que se consultan más frecuentemente para que todos puedan setear su juego a gusto.

NOTA 1: Es MUY fácil editar los archivos de texto del juego y todos se pueden modificar con el Notepad de Windows o algún editor de texto similar.

NOTA 2: Para no tener problemas de MISMATCH (compatibilidad) en alguna sesión online, lo ideal es tener el simu tc original como recién instalado en su carpeta y tener una, dos o veinte copias del simu en otra carpeta, por ej "c:/TC2000 de cacho" y en éstas modificar a gusto. Se pueden tener infinitas copias del juego en la PC porque una vez activado la licencia ya queda EN LA PC y con una activación alcanza.

Editar Vueltas de Carrera:

Podes setearlo desde adentro del menú del juego, pero si quieres correr 300 vueltas tenes que editar los archivos de extensión GDB. Vas a la carpeta Gamedata/Locations/*escenario x*/ y buscas el *escenario x*.gdb, ahí abris con el Notepad y editas la línea esta:

Race4Laps = 20 (la carrera se hace a 20 vtas, si quieres 100 pones 100 en lugar de 20)

Puede suceder que hayas modificado tu juego para que se corran series, o se corran dos series o se corran dos carreras (1 serie y 1 final) en ese caso vas a necesitar crear las líneas de dichas carreras, que serán así:

Race1Laps = 20

Race2Laps = 20

Race3Laps = 20

Editar Sistema de Carrera:

Podes correr con tres series y final como el TC, con dos series y final como otras categorías, con doble carrera (largas la 1ra por clasificación y la 2da por orden de llegada de la 1ra) o una carrera sola por fin de semana.

Solo hay que editar en el archivo UserData/*tu nombre*/*tu nombre*.PLR estas líneas:

QUICK Num Race Sessions="4" (1- Solo una final / 2- Dos carreras / 3- Dos series y final / 4- Tres series y final)

MULTI Num Race Sessions="4" (QUICK es para correr OFF-Line y MULTI para cuando creas una carrera ON-Line)

Si quieres modificar la cantidad de tandas clasificatorias editas estas líneas:

QUICK Num Qual Sessions="3" (1- una sola clasifica / 2- dos tandas 50 y 50 de los autos / 3- tres tandas 33% de autos en cada tanda)

MULTI Num Qual Sessions="3"

Si quieres editar las tandas de práctica es igual, en estas líneas:

Run Practice1="1"

Run Practice2="1"

Run Practice3="1"

Run Practice4="1"

El archivo *tu nombre*.PLR tiene muchísimos seteos dentro, podes tocar, jugar, aprender e inventar lo que quieras para setear tu juego a gusto. Si tocaste mucho y perdiste el rumbo, simplemente borras la carpeta que creaste con tu nombre (UserData/*Tu nombre*) y creas un nuevo archivo PLR que tendrá los valores originales del juego.

Dentro del archivo PLR tenes configuración de juego, gráficos, dificultad, sonido, reglas y mas, solo es cuestión de investigar. Los valores específicos para carreras MULTIPLAYER están en el archivo Multiplayer.ini, que se edita igual que el resto, con Notepad!

Editar Puntuación:

Tambien puede suceder que quieras configurar los puntos a tu gusto. En ese caso debes ir al archivo que genera el campeonato que usas, por ej si corres en el STC2000 2017, buscas la carpeta RFM y allí dentro el arhivo STC2000_2017.RFM que abris con Notepad y editas a gusto. Para cambiar los puntos tocas estas líneas:

SeasonScoringInfo

```
{  
  Place=5 (puntos del 1ro de cada serie si usas sistema TC o carrera 1 si usas otro sistema)  
  Place=4  
  Place=3  
  Etc etc etc...  
}
```

SeasonScoringInfoRace2 (la creas si usas sistema de dos carreras)

```
{  
  Place=5 (puntos del 1ro de la carrera2)  
  Place=4.5  
  Place=4  
  Etc etc etc...  
}
```

SeasonScoringInfoRace3 (la creas si usas sistema de tres carreras)

```
{  
  Place=5 (puntos del 1ro de la carrera3)  
  Place=4.5  
  Place=4  
  Etc etc etc...  
}
```

SeasonScoringInfoRace4

```
{  
  Place=20 (puntos del 1ro de la final 4 si usas sistema TC)  
  Place=16 (puntos del 2do de la final 4 si usas sistema TC)  
  Place=13  
  Place=11  
  Place=10  
  Place=9  
  Place=8  
  Place=7  
  Place=6  
  Place=5  
  Place=4.5
```

Place=4.5
Place=3
Place=3
Place=2
Etc etc etc etc...
}

25- Configuré todo bien, usé el juego y se desconfigura solo!

No es frecuente pero puede pasar. Ocurre que Windows 10 integró un antivirus que se llama Defender y es algo invasivo. Si te pasa que estuviste usando el juego y de golpe un día no quiere cargar puede ser que Defender lo esté bloqueando después de alguna actualización. La solución es simple: Apagar la protección de tiempo real de Defender o inhabilitarlo. Con una búsqueda simple en Google aparecen muchísimas páginas que explican cómo hacerlo en pocos pasos. Una de ellas es esta:

<https://support.microsoft.com/es-ar/help/4027187/windows-turn-off-windows-defender-antivirus>

26- Bajo MODS para rFactor pero quiero usarlos en TC2000 Racing

Siendo rFactor una plataforma que permite a los usuarios crear y compartir contenidos, existe la posibilidad de portarlos a TC2000 Racing siempre y cuando NO ESTEN PROTEGIDOS POR COPYRIGHT; no obstante está prohibido llevar el contenido de TC2000 Racing (o cualquier producto de BundleGames) a otra plataforma.

La forma de colocar un mod de rFactor (debidamente autorizado) es copiando los contenidos en las carpetas respectivas. La única salvedad es que hay que encriptar archivos para que funcionen. Se deben ubicar los nuevos archivos de extensión MAS y seleccionar dentro de éstos los GMT para encriptar en el formato de TC2000 Racing. Eso se hace con [esta herramienta](#).

Para finalizar, este trabajo es opcional, no damos soporte al respecto y toda la responsabilidad de uso corre por cuenta del usuario.