

Documento de Soporte - Simulador Turismo Carretera

0- Guía rápida para principiantes:

- Videotutorial acá: https://youtu.be/jC_civHEdzE
- Bajá el juego de nuestra web o compra la versión DVD.
- Si lo bajaste, descomprimí el archivo que bajaste y obtendrás el archivo “instalador”. Si lo bajaste en partes debes descomprimir la parte 1 solamente.
- Ejecuta el archivo instalador que se llama SETUP
- Si tenes un DVD ejecuta el SETUP que viene dentro del DVD. (si no ejecuta automático copialo primero a tu PC y lo ejecutas desde ahí)
- Luego de instalar aparecerá un ícono en el escritorio, doble clic en éste y desde ahí configuras el video en DX9, creas tu perfil y le das jugar! (la 1ra vez que ejecutes el juego tenes que activarlo con tu código de activación)
- Si luego de instalar NO hay un ícono en el escritorio, es porque tu Windows es 8 o superior y pasa muy frecuentemente. Más abajo en esta guía se explica cómo proceder y crear un ícono así que a seguir leyendo!
- El 99% de las dudas que han surgido en todos los años de vida del simulador respecto de la instalación, configuración y uso, están detalladas en este PDF. Lo ideal para despejar cualquier duda es simplemente LEER con atención este documento.

1- Cómo activo el juego?

Utilizando el código que recibiste por e-mail o venía en la caja del DVD, se ingresa donde dice ACTIVATE, una vez que hayas instalado el juego. Acordate de guardar ese código para cuando necesites activar otra vez y que obviamente necesitas conexión a internet para activar!

2- Como reactivo mi Simulador?

Exactamente igual que como activaste la 1ra vez. Utilizando el mismo número de licencia que recibiste por e-mail o vino impreso en el DVD. Si no tenes más activaciones contactanos en info@bundlegames.com.ar

3- No veo carreras online, no anda el matchmaking.

Asegurate tener la última versión del simulador instalada y todas las actualizaciones, mas adelante están todos los links de descarga. Y fijate que tu conexión a internet ande bien, algunas veces un firewall de Windows molesta y te complica...

4- Los autos chocan en la 1er vuelta!

Baja la agresividad en la configuración del programa y también proba reiniciando la carrera presionando la tecla "Y" que es la tecla por defecto para relanzar.

5- Cargo el juego y se cierra!

Creaste tu player y configuraste el video desde el boton config en el programa lanzador que se crea en tu escritorio? Si no tenes el programa lanzador mirá el punto 25 de este documento.

6-Puedo correr solo en Neuquen!

Crea el player! En el icono del escritorio donde se carga el juego y configura el video, esta la opción de crear perfil. Es importante que no uses caracteres extraños o espacios al principio o final del nombre de usuario. Si no tenes el programa lanzador mirá el punto 25 de este documento.

7- Algunas cuestiones relacionadas con la compatibilidad y versiones diversas de Windows. Ejecutar como administrador.

Si lo que ocurre es que se instalo el juego, activo y al crear el perfil el juego no carga, la solución es la siguiente:

Crea tu perfil normalmente y configura el video, todo desde el programa que se abre al clicar en el ícono del escritorio. Luego mediante el explorador de archivos, vas a la carpeta C:/Simulador Turismo Carretera y en las propiedades del archivo "juego.exe" (boton derecho, propiedades) tildas las opciones que dicen "ejecutar como administrador" y "ejecutar en modo compatibilidad con windows XP SP2 (o XP3 o Vista o el que ande bien con tu windows)", guardas estas opciones mediante aplicar y aceptar y desde ahora cargas el juego dando doble click en ese archivo juego.exe. Podes hacer un acceso directo en el escritorio así es más rápido y simple usarlo.

8- Mensaje "Error Code" / Problema al actualizar hardware.

Es probable que ante algún cambio del registro de Windows, por cambiar hardware o actualizar drivers o algún software determinado (no es frecuente pero puede suceder) o bien por reconfigurar la resolución de video (por ejemplo cuando se alterna entre el display de la PC y una TV LCD) surja el "Error Code".

En este caso hay que hacer una limpieza del registro de windows y reactivar el juego. Por favor descomprimi el archivo TC_Clean_Leer_Instrucciones_Atencion!!!.zip que viene en este DVD y ejecutalo. ATENCION: Antes hay que leer atentamente las instrucciones.

Si tenes la versión DOWNLOAD del juego y no tenes la aplicación TC_Clean, podés descargarla de los siguientes links:

http://www.mediafire.com/download/bw9j2a7br4p59b5/TC_Clean.zip

http://www.4shared.com/zip/T1W3ggxrba/TC_Clean.html?

<https://mega.co.nz/#!UJYxRRQA!jQt3Efzz5g9ULtcrE4Xugb0BtgTAzf2L9atfaeD9FkY>

NOTA: El programa "TC_Clenaer" no tiene una interfaz de usuario, por lo tanto al ejecutarlo no se ve abrir una aplicación. La simple ejecución hará el trabajo de limpieza requerido y luego podras cargar nuevamente el simulador para reactivarlo.

9- A que dirección les mando e-mail?

Contáctenos en info@bundlegames.com.ar

10- Hice Alt+Tab y se me colgó el juego!

El juego no permite alt+tab. Hay veces en las que el alt+tab funciona, pero en máquinas de alto rendimiento. Recomendamos no utilizarlo. A quienes corren online y utilizan programas externos tales como team-speak o similares o programas de telemetría, recomendamos configurar los mismos antes de haber cargado el Simulador TC.

11- Ejecuto el juego y se cierra!

Estas seguro de haber efectuado la configuración de video correcta antes de cargar el juego? Se recomienda setear el video en DX9.

12- En las carreras con lluvia me anda muy lento!

Es lógico y común en juegos 3D. La opción de lluvia consume más GPU. Recomendamos bajar la calidad gráfica desde el menu config adentro del juego, principalmente "sombras", "suvizado de sombras" y "autos visibles".

13- Tengo Win Vista o Win 7 Home Edition y se me desconfigura el usuario. O problemas similares al tener Otros Simuladores.

La solución a este problema es ejecutar como Administrador. Para hacer esto, anda al directorio donde instaló el Simulador y hace click con el botón derecho sobre el archivo 'Juego.exe', y luego selecciona la opción "Ejecutar como Administrador". En el punto 7 de este manual explica como ejecutar como administrador.

14- Cambié la PC, tuve que formatearla u otros similares y ahora tengo que comprar el juego otra vez?

Reactiva exactamente igual que como lo hiciste la 1ra vez. Utilizando el mismo número de licencia. Si no tiene activaciones libres y no compartiste el código con otra PC puedes solicitar más proveyéndonos el código y un texto explicativo por e-mail.

15- Corro online y veo un mensaje de “Mismatch” y me expulsa el server.

Un mensaje de “Mismatch” significa que el contenido del server (autos y pistas) difiere del contenido de la PC local. En ese caso lo ideal es contactar al administrador del server para obtener las modificaciones que éste haya realizado en su versión del TC. Esto sucede con frecuencia ya que las comunidades que organizan carreras online suelen personalizar sus juegos a gusto.

16- Tengo una consulta que acá no figura. Como puedo resolver mi problema?

Todo el soporte técnico del Simulador TC se realiza a través de este documento de ayuda o en info@bundlegames.com.ar

17- No me carga el juego. Problema creación del perfil. Pantalla negra al cargar.

Si lo que ocurre es que instalaste el juego, activaste y al crear perfil el juego no carga, la solución es la siguiente:

Crea perfil normalmente y configura el video, todo desde el programa que se abre al clicar en el ícono del escritorio. Luego mediante el explorador de archivos, vas a la carpeta C:/Simulador Turismo Carretera/ y en las propiedades del archivo “juego.exe” (botón derecho, propiedades) tilda las opciones que dicen “ejecutar como administrador” y “ejecutar en modo compatibilidad con windows XP SP2 (o XP SP3 o vista o el que le guste a tu windows)”, guardas estas opciones mediante aplicar y aceptar y desde ahora cargas el juego dando doble click en ese archivo juego.exe. Puedes hacerle un acceso directo en el escritorio así es más rápido y simple usarlo.

18- No reconoce el código y/o no activa el juego.

Es probable que el firewall instalado en tu PC (generalmente el firewall que viene con windows es el más problemático) impida que la activación se haga correctamente debido a que hay un intercambio de datos entre la PC y el servidor de activación, y el firewall bloquea la recepción de datos.

Es necesario en este caso que deshabilites temporalmente el firewall (incluso algunos antivirus que también tienen firewall) y hagas la activación del juego normalmente. Una vez que la hayas hecho exitosamente puedes volver a habilitar el firewall.

También puede pasar que confundas "ceros con oes", los códigos solo usan ceros, no hay letras "o". Y se escriben CON GUIONES tal como recibiste el código.

19- No anda el programa "Loader" de carga y generación del player.

Si no funciona el LOADER.EXE hay dos posibilidades: o no lo estás ejecutando como ADMINISTRADOR del equipo o bien falta la instalación de algún Framework de windows.

Descarga las versiones necesarias de Framework desde Microsoft.com (es necesario contar con las versiones 1.1, 2.0 y sus respectivos service pack)

20- Cuestiones relacionadas a la experiencia ONLINE:

Algunos usuarios han reportado que tienen problemas en las carreras online, cuando se superan los 25/30 participantes. Informan que el servidor pateo/expulsa participantes sin mensaje de error alguno. Y a pesar que es lo mismo que pasaba en 2007 cuando salió el TC en su primera versión (cuando no todas las PC lo corrían fluido) hoy hay mejor hardware y no debería haber problemas si TODO ESTA BIEN CONFIGURADO.

Además es importante saber y aceptar que las conexiones en nuestro país son cada vez peores porque aumenta la demanda y que especialmente se corren carreras online en horarios de "prime time" (nadie corre los domingos a las 7.00hs, las carreras son siempre durante la semana y desde las 20.00hs). Por último a esto debemos sumarle que hay en el último tiempo varias comunidades que comparten servicio de dedicados y que muchos de los que ofrecen dedicados utilizan máquinas virtuales (Sistemas Operativos instalados en Virtual Machine) que implican una importantísima merma en el rendimiento del servidor.

Por lo antedicho, a continuación detallamos algunas cosas a tener en cuenta para asegurar una buena experiencia online en el TC v3.

1- **Cantidad de autos:** El juego permite ingresar 60 competidores. Pero deberían contar con conexiones como Japon o EEUU que acá en el país no existen! Además correrían las series y solo 40 podrían ingresar a la final. Por lo tanto recomendamos no juntar más de 40 autos en total para una carrera online.

2- **Configuración Clientes:** Cliente es el que juega. Atención acá que muchos se confunden con que "tienen la placa 23500 onboard" y creen que ésta sirve para correr un

Crysis 7 a full de video... Gran error. Las placas onboard NUNCA se acercan al rendimiento de placas externas que incluso son mas viejas. Por lo tanto es IMPRESCINDIBLE configurar el video del cliente en calidad/rendimiento un poquito por debajo de lo que debería usar. Si tienen maquina para usar todo full, pongan todo HIGH. Si tienen para todo MID, pongan LOW. Y lo mas importante: Por defecto el juego configura el filtro antisotropico en 16x y esto es un ASESINO de GPU, asi que hay que ponerlo como máximo en 2X, sea cual sea el hardware que tengan. Sumado a esto hay mas cosas como sombras, autos visibles, espejos retrovisores, etc. que tambien hay que tratar de acotar. OJO: No por poner todo en low la cosa esta solucionada, hay placas que con todo low no utilizan todos sus recursos y entonces la experiencia empeora y es necesario subir algunos valores a MID o HIGH. TODO ES PROBAR HASTA ENCONTRAR LA CONFIG JUSTA.

3- **Plugins**: Están de moda los plugins de obtención y muestra de datos. (RPM, Mapa, track ir, telemetria, realfeel de FFB y demas) TODOS estos plugin sin excepción consumen procesador de la PC, y los que muestran cosas en pantalla aún mas porque utilizan directx y consumen tambien GPU (procesador de la placa de video). Por lo tanto, cuando hay en una online un paso de tanda a tanda, donde la PC tiene que "re-cargar" todos los autos, el propio y los oponentes (porque imagino que todos deben saber que en una online no es que se carga solo el auto que uso sino TODOS los de los demas, que tambien se cargan en la PC, se entiende?) el CPU sufre ya que carga todo lo del juego mas los plugin otra vez. En este caso es importante usar solo los plugin necesarios y no cargar chiches de mas.

4- **Memoria de Video**: La memoria de video es donde se cargan las texturas de los autos y escenarios. Cuanto mas grandes son, mas memoria se usa y mas le cuesta al procesador, leer y manejar todo. Por eso las placas onboard que comparten la memoria con el windows, son tan malas. Y por este motivo es que se proveen muchas veces texturas de menor tamaño (aca no hay que confundir el lod ni mip-mapping de los DDS, eso es otra cosa que va en relacion con la calidad a mostrar; pero el tamaño de lo que un DDS, TGA o BMP pesa, es OTRA COSA).

5- **Dedicados Rendimiento**: Si bien un SD no debe mostrar un objeto 3D, este CARGA las texturas de todos los que corren para saber qué mostrar. Por lógica es necesario que un SD tenga buena RAM, y si no la tiene, instalar en éste un set de texturas MUY chicas (total no las va a mostrar). Ya dijimos de las virtual machine, no son recomendables. Y por último, correr varios SD simultáneos en la misma PC, mata la PC y en especial el envío y la recepción de paquetes de datos, asi que no conviene correr mas de un SD al mismo momento en la misma PC.

6- **Dedicados Residuos**: Los SD se llenan de basura. Registros en XML de las carreras que luego se usan para estadísticas y otras funciones. Es muy conveniente limpiar seguido los temporales, XML y HAT creados en los SD. Simplemente borrando la carpeta contenedora de éstos, no hace falta desconfigurar nada, incluso no hace falta ni cerrar el SD!

7- **Dedicados PING**: El ping indica la distancia entre el dedicado y el cliente. Cuanto menos ping haya mejor. Asi que recomendamos alquilar dedicados en Argentina o a lo

sumo Uruguay. En caso de alquilar un Dedicado de Australia o EEUU, que sea para poder correr 60 o mas slots y usar no mas de 40.

8- **Respeto:** Hay clientes que tienen "el maquinon" o que "gastaron fortuna" o que "saben muchísimo" y hasta aquellos que tienen "un caño de 10 megabit" en la casa... Entiendan que el resto quizás no tiene su suerte y que el hecho de que TODOS configuren correctamente sus máquinas en función de la experiencia online general es lo unico que les va a asegurar una buena carrera. Si hay un solo tipo que tiene todavía una placa S3 con 8 mega que sea sincero y NO PARTICIPE, porque mata al resto. Y aquel millonario que tiene una PC de 16 núcleos con 32 giga de ram y 7 monitores en su simulador force-dynamics, sepa que la conexión satelital con CIR garantizado que usa para conectarse desde su chacra en lo mas recondito y paradisíaco de San Martin de los Andes es posiblemente menos recomendable que el Speedy 512 que usa otro usuario.

21- IMPORTANTE. Cuestiones relacionadas a las licencias de activación.

La licencia o código de activación de cada producto, es único, personal e intransferible y debe relacionarse directamente con la máquina y red donde se instaló por primera vez. Esto significa que cuando una persona compró un juego, podrá utilizarlo, activarlo y reactivarlo las veces que quiera, siempre y cuando sea en la misma PC y red.

Si el sistema de activación detecta que el mismo cupón se activo en más de una PC distinta, va a bloquear las futuras activaciones a modo de "penalidad" impidiéndonos a nosotros resetear el cupón cuando el cliente lo solicite. De este modo "irregular" se podrán activar hasta tres máquinas solamente. Asi que aquellos que compran en grupo, atención!

Algunos ejemplos prácticos al respecto:

"Si compro el juego lo tengo que poder usar toda la vida"

RTA: Correcto. Y es lo que dice claramente arriba. Pero si pretende "prestar" su licencia, mejor invite a su amigo a jugar a su casa.

"Tengo dos maquinas en casa, quiero comprar una licencia sola"

RTA: Esta bién. Compre una sola y active las dos PC, puede hacerlo; pero el sistema le va a restar una activación por cada nueva PC y cuando quiera resetear el cupón, le va a negar una activacion por cada PC extra. Si activa tres PC, la suya, su hermano y el vecino, no va a poder resetear el cupon.

"Tengo una comunidad y les compre ochenta mil licencias y no me resetean el cupon"

RTA: Lo lógico es que cada usuario tenga su cupon, fue ordenado cuando distribuyo los códigos? En su caso lo conveniente hubiese sido contactarnos por e-mail ya que a varias comunidades le hemos otorgado licencias A MENOR PRECIO porque compran packs y es una buena forma de colaborar con ellos.

"Compre la licencia por el formulario integrado del juego y tengo error code, pero active una sola vez"

RTA: Ojo con el firewall, más arriba se explica este punto.

"Les mando e-mail y no me resetean la licencia o ni me contestan"

RTA: Su e-mail no sería ese que venía sin título? O ese que decía en el título "licencia" y adentro tenía un número y nada más? Adivinos no somos...

22- Como bajar el juego y sus actualizaciones.

A continuación proveemos los links para descargar el Simulador TC:

Links de descarga juego completo:

GOOGLE: https://drive.google.com/open?id=0BxCAZ7VNAY_0eGI5UjZ5b3hQWXc

MEGA: https://mega.nz/#!cVRCERYB!HZiS2N_jtJRoJPbe-jGXhPKqDyNPAdqrSH5cWOitUnU

MEGA: https://mega.nz/#!hRRGWAJS!NLb1Pat8pk_lftaPeJ_L66qNGVIA3QQ9OqDy61DUprK

ONE DRIVE: <https://1drv.ms/u/s!AlqlyVb94nNhbf91FNesyvNpPIO>

Links de descarga juego en 5 partes:

4SHARED 1: http://www.4shared.com/rar/mYUFQ0p_ba/ACTC2014setuppart1.html?

4SHARED 2: <http://www.4shared.com/rar/cSO9qqN4ce/ACTC2014setuppart2.html?>

4SHARED 3: <http://www.4shared.com/rar/jORtgUmwba/ACTC2014setuppart3.html?>

4SHARED 4: <http://www.4shared.com/rar/16HtgOS4ba/ACTC2014setuppart4.html?>

4SHARED 5: <http://www.4shared.com/rar/mvhe7Tytba/ACTC2014setuppart5.html?>

Links de descarga juego en 10 partes:

MEDIAFIRE: https://www.mediafire.com/folder/kdjcqt585kro/Simulador_Turismo_Carretera

Links de descarga de actualizaciones hasta 2016 completo:

MEGA: https://mega.nz/#!xcgkjbDT!pJ3uqcNpJ2WSqti9m5QP0P2nj5_839jvWnvTXYAnjck

GOOGLE: https://drive.google.com/open?id=0BxCAZ7VNAY_0eW5EZEprbkg0RTQ

ONE DRIVE: <https://1drv.ms/u/s!AlqlyVb94nNhblVY3eDH5eLhJfw>

Links de descarga de actualizaciones hasta 2016 en partes:

4SHARED1: http://www.4shared.com/rar/flDy-gcfce/Upgrades_SimuTC_hasta_2016_par.html

4SHARED2: http://www.4shared.com/rar/-Wbl2Aodba/Upgrades_SimuTC_hasta_2016_par.html

Links de descarga de actualización 2017 completo:

MEGA: <https://mega.nz/#!RU4jGSiQ!6fZYWM8HuqjScrD44gZqONXwFhdRLe4ce6sTVxrz33s>

GOOGLE: https://drive.google.com/file/d/0BxCAZ7VNAY_0cGdudFYxNGp4RTg/view?usp=sharing

ONE DRIVE: <https://1drv.ms/u/s!AlqlyVb94nNhceWh65247WTQeTg>

Links de descarga de actualización 2017 en partes:

MFIRE1: <http://www.mediafire.com/file/lzdloy5na6b878z/Upgrade+Simu+TC+2017.part1.rar>

MFIRE2: <http://www.mediafire.com/file/beo3f496i2m77kg/Upgrade+Simu+TC+2017.part2.rar>

MFIRE3: <http://www.mediafire.com/file/s1w700bmq5cb620/Upgrade+Simu+TC+2017.part3.rar>

¿Cómo se instala el juego?

Remitirse al punto CERO de este documento, donde explica paso a paso como descargar, descomprimir lo que se descargó e instalar.

¿Cómo se instalan los upgrades?

Simplemente copiando las carpetas y archivos que se bajaron a la PC dentro de la carpeta principal del simulador. Por ej. Bajamos el Upgrade, descomprimos el zip o rar que se bajó y adentro hay varias carpetas (RFM, GAMEDATA, etc). Esas carpetas deben arrastrarse dentro de la carpeta SIMULADOR TURISMO CARRETERA. Si aparece algún cartel de confirmación para sobrescribir algún archivo se responde SI. Es muy fácil.

IMPORTANTISIMO: Hay que instalar todos los upgrades y en orden! (Primero juego, luego upgrade hasta 2016 y luego upgrade 2017)

23- No tengo el DVD y quisiera comprarlo.

Podes conseguir el DVD del Simulador Turismo Carretera en:

- 1) Mercadolibre con envío gratis en este link: <http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-604662353-simulador-de-tc-dvd-ultima-version- JM>

24- No tengo licencia del TC quisiera comprar.

Podes adquirir licencias en:

- 1) FS Store (Formulario integrado en el juego - Solo con tarjeta de credito internacional)
- 2) Mercadolibre: <http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-608273827-simulador-turismo-carretera-ultima-version- JM>
- 3) BundleGames web: Pagas con Mercadopago y recibis tu licencia por e-mail rapidamente y con toda la info que necesitas para activar, instalar y demas!
http://www.bundlegames.com.ar/shop_simutc.html

25- Importante para usuarios de Windows 8 en adelante. Falta D3DX9.DLL.

Es probable que si utilizas Windows 8, Windows 8.1 o Windows 10, en alguna de sus versiones, tu PC no tenga instalado el software DirectX y al cargar el programa recibas un mensaje que indica la falta del archivo "d3dx9.dll". Si esto sucede debes instalar el DirectX. Vas a la carpeta donde se instaló el juego y localizas la subcarpeta SUPPORT. Dentro de ésta otra subcarpeta DIRECTX o DIRECTX/INSTALL. Allí encontrarás el archivo DXSETUP que deberás ejecutar para instalar DirectX.

Podría suceder también en las mencionadas versiones de Windows que no se cree correctamente el ícono del programa lanzador del juego (el programa desde donde se crea el player, configura el video y carga el juego). En tal caso, deberás crear manualmente un ícono en el escritorio. Botón derecho del mouse sobre el escritorio, nuevo, acceso directo y buscas y seleccionas el programa LoaderTC dentro de la carpeta del juego.

26- Configurar el simulador en Windows 10.

Debes configurar el juego como se detalla en el punto 7 de este manual.

27- Configuro el video PERFECTO pero se ven los autos negros...

Usa ÚNICAMENTE el video en DX9. En el ícono del escritorio donde se configura el video, se crea el player y se carga el juego, está el acceso necesario para hacerlo... Ah, no tenes icono en el escritorio? Lee el punto CERO de este documento y el 25!

28- Bajo MODS para rFactor pero quiero usarlos en el Simu TC...

Siendo rFactor una plataforma que permite a los usuarios crear y compartir contenidos, existe la posibilidad de portarlos al Simu TC siempre y cuando NO ESTEN PROTEGIDOS POR COPYRIGHT; no obstante está prohibido llevar el contenido de Simu TC (o cualquier producto de BundleGames) a otra plataforma.

La forma de colocar un mod de rFactor (debidamente autorizado) en el Simu TC es idéntica al rFactor, copiando los contenidos en las carpetas respectivas. La única salvedad es que hay que encriptar archivos para que funcionen. Se deben ubicar los nuevos archivos de extensión MAS y seleccionar dentro de éstos los GMT para encriptar en el formato del Simu TC. Eso se hace con [esta herramienta](#).

Para finalizar, este trabajo es opcional, no damos soporte al respecto y toda la responsabilidad de uso corre por cuenta del usuario.

29- Problemas de compatibilidad con volantes Logitech G27 o posteriores. El juego no carga si esta conectado el volante y errores similares.

En algunas versiones de windows el controlador "dinput8.dll" que utilizan los volantes Logitech G27 o superiores, tiene conflictos de compatibilidad y provoca que el juego no cargue o cargue y se cierre con algun mensaje de error. En este caso la solucion es tan sencilla como entrar en la carpeta principal del juego y borrar el archivo "dinput8.dll".

30- Que PC me recomiendan para usar el simulador de la mejor manera?

En principio es importante que sepas que el simulador no tiene tremendos requerimientos. Podes usarlo en una PC gamer o en una laptop sin problemas. Lo importante es tener un procesador actual (por ejemplo Intel i3 o similar como mínimo), buena memoria RAM (Por ejemplo 4 gigas) y una placa de video que permita usar juegos 3D (Por ejemplo Nvidia o similares de 2 gigas o mas). Después el monitor, volante, joystick o demás periféricos, usas lo que quieras!

31- El campeonato me deja correr solo dos series y final. Como configurar el campeonato a gusto.

A- Es FUNDAMENTAL crear primero el campeonato en el juego, cargar la primer carrera pero NO EMPEZARLA, salir a editar unas líneas de texto y volver al juego a continuar el campeonato generado.

B- Se puede determinar la cantidad de tandas clasificatorias y de carreras por fin de semana que se disputen en el campeonato modificando dos simples líneas en el archivo de extensión CCH. Usando el notepad de windows busca el archivo de extension CCH que corresponda al campeonato que deseas modificar, dentro de la carpeta USERDATA/*TUNOMBRE* y modifica estas lineas:

RACECOND_num_qual_sessions=1 (cuantas clasificas quieres hacer, de 1 a 4)

RACECOND_num_race_sessions=3 (cuantas carreras quieres hacer, 4 si son tres series y final, 3 si son 2 series y final, etc)

C- ¿Cómo hago mi propio torneo con las carreras que quiera y en el orden que me guste?

Muy sencillo, editando el archivo RFM que corresponde a la temporada que elijas, por ejemplo TC2016.rfm (lo encuentras dentro de la carpeta RFM) también con el notepad.

Buscas esta sección:

```
Season = *Nombre del Campeonato*
{
  Vehicle Filter =TC2016 *filtro tc2015 si es temporada 2015 o la que corresponda*
  Min Championship Opponents = 10

  SceneOrder
  {
    Comodoro
    MarDeAjo
    Baires
  }
}
```

...y simplemente reemplazas el nombre del escenario que desees usar y en el orden que elijas. Si quieres correr 5 carreras seguidas en Rafalea, escribis "Rafaela" en 5 renglones... Solo hay que escribir correctamente el nombre del escenario. Para saber el nombre correcto vas a la carpeta GAMEDATA/LOCATIONS/*escenario x*/*escenario x* y buscas el nombre que se repite en todos los archivos (precisamente el del archivo de extensión .GDB), por ejemplo en Rafaela si quieres usar el ovalo sería así: GAMEDATA/LOCATIONS/RAFAELA/OVALO09 y ahí dentro vas a ver varios archivos que se llaman "Ovalo09", uno de ellos es "Ovalo09.gdb", por lo tanto lo que debes escribir en tu archivo de campeonato es Ovalo09. Re Facil!!!

Asegurate SIEMPRE que la línea *Track Filter = ** del archivo RFM (2da línea del archivo) tenga el asterisco después del signo igual. Esto es para poder usar cualquier opcional de cualquier circuito de los más de 60 que trae el simulador.

32- Es posible personalizar muchas cosas del juego!

El simu TC se caracteriza por ser un producto MUY editable, donde poder armar los calendarios a gusto, las vueltas de carrera, puntuación, sistema de competencia y muchas cosas más. Vamos a explicar los que se consultan más frecuentemente para que todos puedan setear su juego a gusto.

NOTA 1: Es MUY fácil editar los archivos de texto del juego y todos se pueden modificar con el Notepad de Windows o algún editor de texto similar.

NOTA 2: Para no tener problemas de MISMATCH (compatibilidad) en alguna sesión online, lo ideal es tener el simu tc original como recién instalado en su carpeta y tener una, dos o veinte copias del simu en otra carpeta, por ej "c:/Simu TC de cacho" y en éstas modificar a gusto. Se pueden tener infinitas copias del juego en la PC porque una vez activado la licencia ya queda EN LA PC y con una activación alcanza.

Editar Vueltas de Carrera:

Podes setearlo desde adentro del menú del juego, pero si quieres correr 300 vueltas tenes que editar los archivos de extensión GDB. Vas a la carpeta Gamedata/Locations/*escenario x*/ y buscas el *escenario x*.gdb, ahí abris con el Notepad y editas la línea esta:

Race4Laps = 20 (la final de TC se hace a 20 vtas, si quieres 100 pones 100 en lugar de 20)

Puede suceder que hayas modificado tu juego para que no se corran series, o se corran dos series o se corran dos carreras (1 serie y 1 final) en ese caso vas a necesitar crear las líneas de dichas carreras, que serán así:

Race1Laps = 20

Race2Laps = 20

Race3Laps = 20

Editar Sistema de Carrera:

Podes correr con tres series y final como el TC, con dos series y final como otras categorías, con doble carrera (largas la 1ra por clasificación y la 2da por orden de llegada de la 1ra) o una carrera sola por fin de semana. El Simu TC te permite hacerlo!

Solo hay que editar en el archivo UserData/*tu nombre*/*tu nombre*.PLR estas líneas:

QUICK Num Race Sessions="4" (1- Solo una final / 2- Dos carreras / 3- Dos series y final / 4- Tres series y final)

MULTI Num Race Sessions="4" (QUICK es para correr OFF-Line y MULTI para cuando creas una carrera ON-Line)

Si quieres modificar la cantidad de tandas clasificatorias editas estas líneas:

QUICK Num Qual Sessions="3" (1- una sola clasifica / 2- dos tandas 50 y 50 de los autos / 3- tres tandas 33% de autos en cada tanda)

MULTI Num Qual Sessions="3"

Si quieres editar las tandas de practica es igual, en estas líneas:

Run Practice1="1"

Run Practice2="1"

Run Practice3="1"

Run Practice4="1"

El archivo *tu nombre*.PLR tiene muchísimos seteos dentro, puedes tocar, jugar, aprender e inventar lo que quieras para setear tu juego a gusto. Si tocaste mucho y perdiste el rumbo, simplemente borras la carpeta que creaste con tu nombre (UserData/*Tu nombre*) y creas un nuevo archivo PLR que tendrá los valores originales del juego.

Dentro del archivo PLR tienes configuración de juego, gráficos, dificultad, sonido, reglas y más, solo es cuestión de investigar. Los valores específicos para carreras MULTIPLAYER están en el archivo Multiplayer.ini, que se edita igual que el resto, con Notepad!

Editar Puntuación:

También puede suceder que quieras configurar los puntos a tu gusto. En ese caso debes ir al archivo que genera el campeonato que usas, por ej si corres en el TC 2017, buscas la carpeta RFM y allí dentro el archivo TC2017.RFM que abris con Notepad y editas a gusto. Para cambiar los puntos tocas estas líneas:

SeasonScoringInfo

{

Place=5 (puntos del 1ro de cada serie si usas sistema TC o carrera 1 si usas otro sistema)

Place=4

Place=3

Etc etc etc...

}

SeasonScoringInfoRace2 (la creas si usas sistema de dos carreras)

{

Place=5 (puntos del 1ro de la carrera2)

Place=4.5

Place=4

Etc etc etc...

}

SeasonScoringInfoRace3 (la creas si usas sistema de tres carreras)

```
{  
  Place=5 (puntos del 1ro de la carrera3)  
  Place=4.5  
  Place=4  
  Etc etc etc...  
}
```

SeasonScoringInfoRace4

```
{  
  Place=20 (puntos del 1ro de la final 4 si usas sistema TC)  
  Place=16 (puntos del 2do de la final 4 si usas sistema TC)  
  Place=13  
  Place=11  
  Place=10  
  Place=9  
  Place=8  
  Place=7  
  Place=6  
  Place=5  
  Place=4.5  
  Place=4.5  
  Place=3  
  Place=3  
  Place=2  
  Etc etc etc etc...  
}
```

33- Me falta un circuito, me falta un auto, quiero una categoría de fititos, veo la calco del auto de “Pedrito” torcida, etc...

Te recomendamos visitar la web de RFM en <http://rfm-modding.blogspot.com.ar> que es quien realiza las actualizaciones anuales del simulador. Ellos pueden asesorarte en muchos temas, ayudarte a configurar tu PC, asesorarte para comprar un volante o computadora, hacer un diseño exclusivo para tu auto y muchas cosas más!

34- Configuré todo bien, usé el juego y se desconfigura solo!

No es frecuente pero puede pasar. Ocurre que Windows 10 integró un antivirus que se llama Defender y es algo invasivo. Si te pasa que estuviste usando el juego y de golpe un día no quiere cargar puede ser que Defender lo esté bloqueando después de alguna actualización. La solución es simple: Apagar la protección de tiempo real de Defender o inhabilitarlo. Con una búsqueda simple en Google aparecen muchísimas páginas que explican cómo hacerlo en pocos pasos. Una de ellas es esta:

<https://support.microsoft.com/es-ar/help/4027187/windows-turn-off-windows-defender-antivirus>